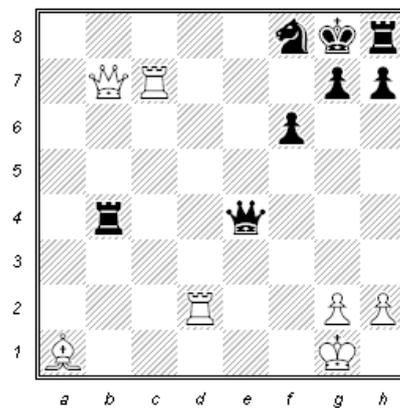
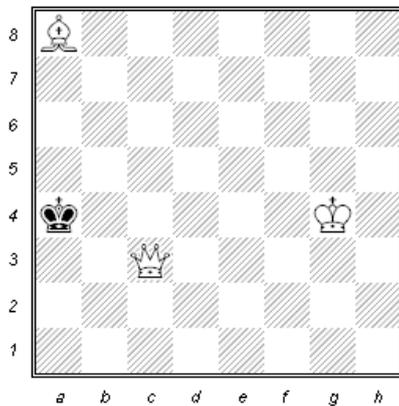




Übungsblatt 1 - Gruppe 1

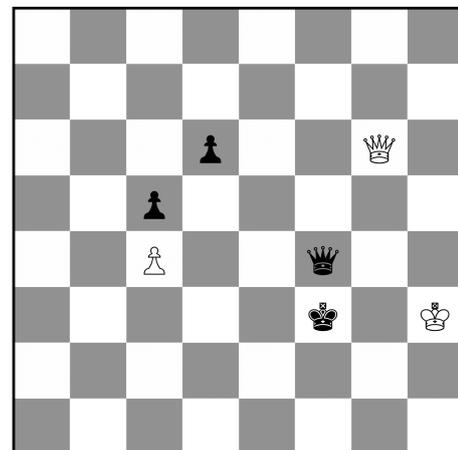
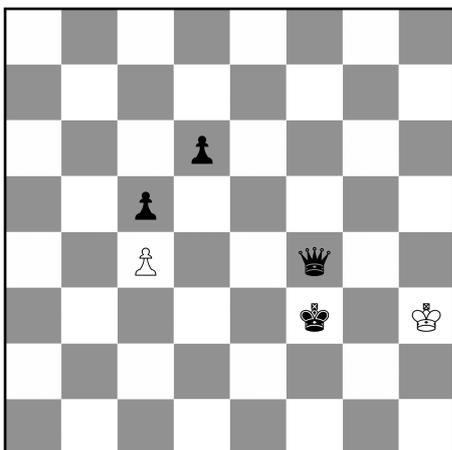
Die Lösungen der Aufgaben werden im nächsten Übungsblatt gegeben.

Aufgabe 1: Matt in einem Zug (Weiss am Zug)



Aufgabe 2: Matt, Patt oder weiterspielen? (Weiss am Zug)

Zeichne einen möglichen Zug ein, falls das Spiel noch nicht fertig ist.

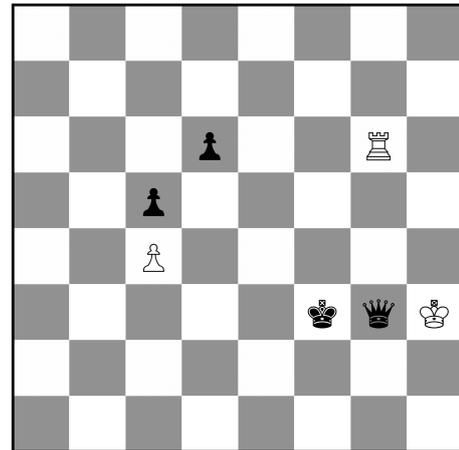
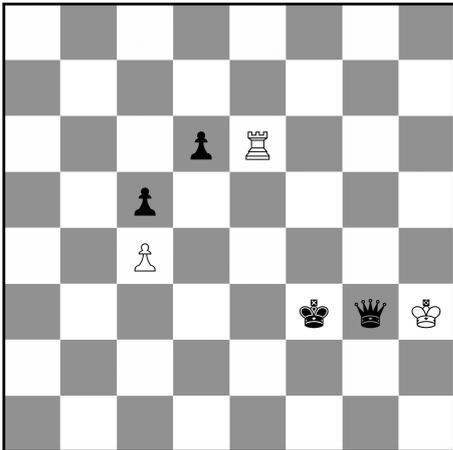


Matt Patt weiterspielen

Matt Patt weiterspielen



Kinderschachclub Arlesheim



- Matt
 Patt
 weiterspielen

 Matt
 Patt
 weiterspielen

Aufgabe 3: Löse das beigelegte Aufgabenblatt aus dem Heft (Stufe 1).

Aufgabe 4: Zähle den Wert der Figuren zusammen.

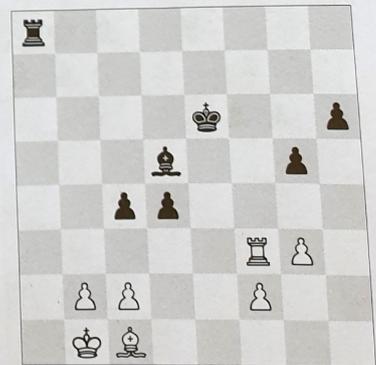
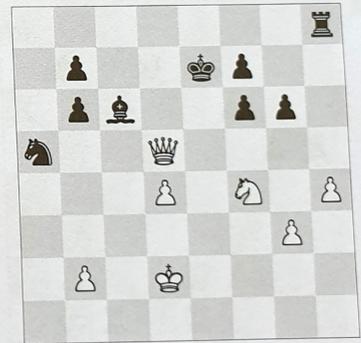
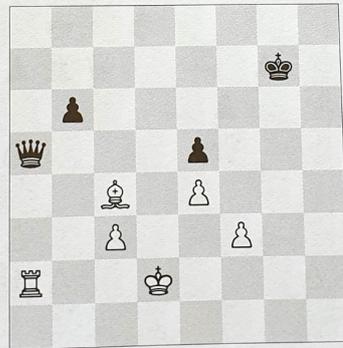
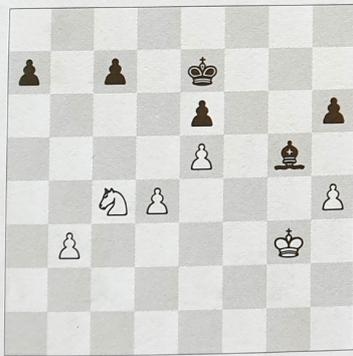
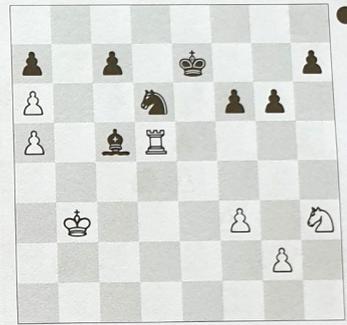
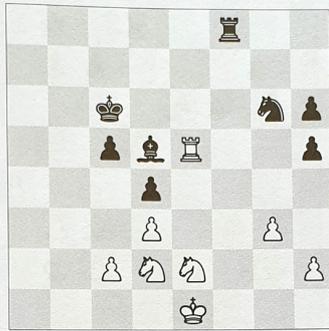
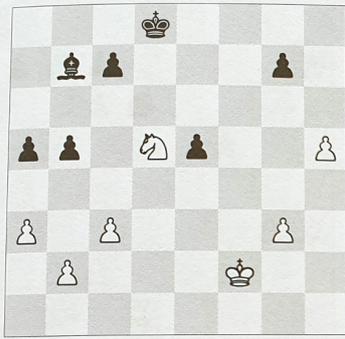
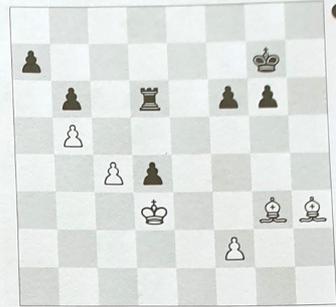
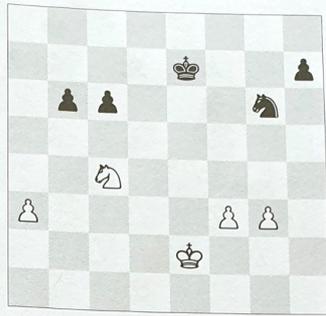
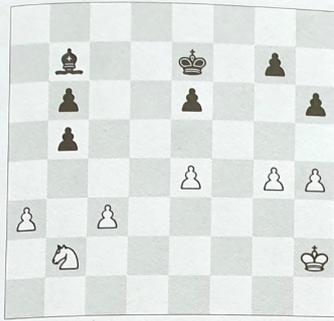
$$\text{König} + \text{Läufer} + \text{Bauer} + \text{Bauer} = ?$$

$$\text{Turm} + \text{Springer} + \text{Läufer} = ?$$

$$\text{Bauer} + \text{Springer} + \text{Springer} + \text{Läufer} + \text{Turm} + \text{König} = ?$$

Zusatzaufgabe: Was denkst du, warum hat der König keinen festgelegten Wert?

Verteidigen



Wegziehen: A