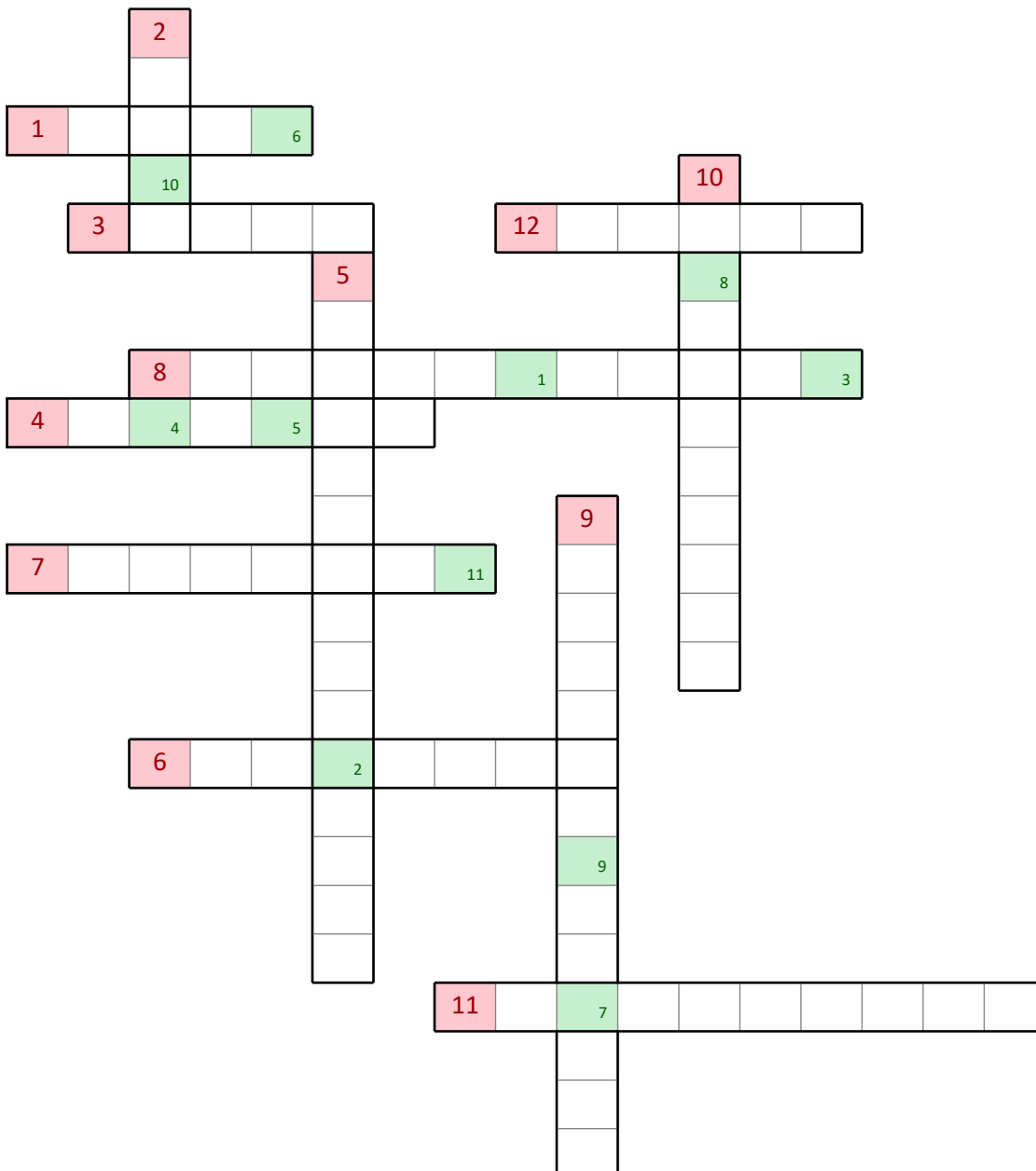




## Übungsblatt 3 - Gruppe 1

Die Lösungen der Aufgaben werden im nächsten Übungsblatt gegeben.

### Aufgabe 1: Kreuzworträtsel





# Kinderschachclub Arlesheim

1. Welche Figur ist am meisten Punkte wert?
2. Wie nennt man es, wenn jemand keinen erlaubten Zug machen kann, sein König aber nicht im Schach steht?
3. Welche Figur ist 5 Punkte wert?
4. Welche Figur steht zu Beginn des Spiels auf dem Feld C1?
5. Wie viele Felder hat ein Schachbrett? (Zahl ausschreiben)
6. Wie heisst der Zug, bei dem der König 2 Schritte ziehen kann?
7. Sprichwort: Weiss beginnt, Schwarz .....
8. Wie nennt man ein Schachspiel, das nur 5 Minuten dauert?
9. Wenn deine Figur zwei gegnerische Figuren angreift, nennt man das ...?
10. Was passiert mit dem Bauern, wenn er das ganze Spielbrett überquert hat und auf das letzte Feld kommt?
11. Wie nennt man den ersten Abschnitt einer Partie?
12. Welche Figur kann beim ersten Zug ein oder zwei Schritte machen, danach aber nur noch einen?

Das Lösungswort erhältst du, wenn du die Buchstaben von den grünen Feldern in der richtigen Reihenfolge aneinander hängst.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**Lösungswort:**

## Aufgabe 2: Eröffnungsfalle

Das Lösungswort des Kreuzworträtsels ist eine bekannte Eröffnungsfalle. Der Link führt dich zu einem Video das dir die Falle erklärt. Überlege dir auch, wie du dieses Matt verhindern könntest.

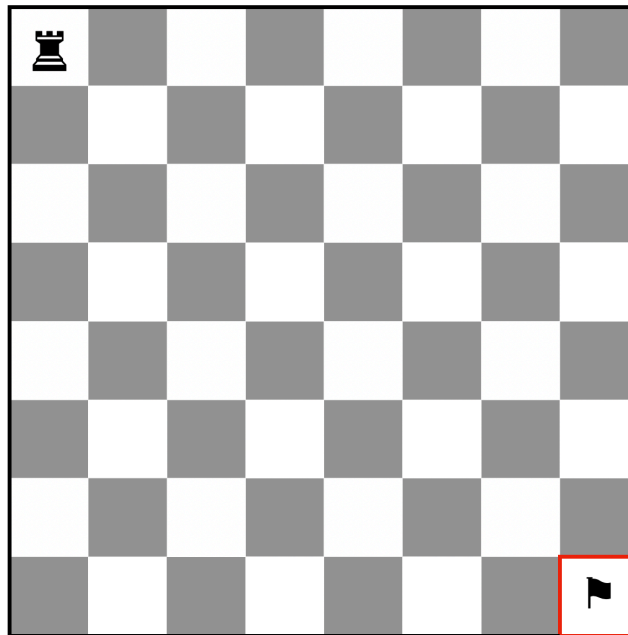
[https://youtu.be/3kwRN\\_8rG8I](https://youtu.be/3kwRN_8rG8I)

## Aufgabe 3: Ein Turm auf Reisen

Ein Turm steht links oben in der Ecke auf einem weißen Feld (das Feld heisst a8). Er soll sich von dort mit Zügen wie im Schachspiel zur weißen Ecke unten rechts bewegen (h1). Dabei muss er jedes Feld auf der Spielfläche genau einmal besuchen. Ein zwei- oder mehrmaliges Betreten eines Feldes ist nicht erlaubt. Das Überfahren eines Feldes zählt auch als Besuch. Mit dem letzten Zug muss er auf dem Ziel ankommen.



# Kinderschachclub Arlesheim



## Aufgabe 4: Der Bauer macht Matt

Auch ein Bauer kann Schachmatt setzen. Im Folgenden Problem ist Weiss am Zug und gewinnt nach zwei Zügen (d.h. Weiss zieht, Schwarz zieht und Weiss setzt Matt). Finde die richtigen Züge.

